



## Figma

Criatividade - UX & UI

- **Nível:**
  - **Duração:** 42h
- 

### Sobre o curso

O curso de **Figma** prepara-te para os desafios profissionais como UX/UI Designer e permite-te entender processos de construção e produção de protótipos.

O Figma é uma ferramenta web-based que permite agilizar e organizar fluxos de trabalho digitais em diferentes áreas.

No curso de **Figma** serão abordados desde os aspectos básicos da ferramenta e do seu interface, até à elaboração de interfaces complexos (desde a sua fase de prototipagem até a fase final de integração para desenvolvimento).

No final, estarás apto a criar soluções digitais inovadoras, eficientes e esteticamente apelativas, de forma a colaborar com equipas multidisciplinares e assegurando resultados pixel perfect.

Sabe mais sobre este tema [aqui](#).

---

### Destinatários

O curso **Prototipagem com Figma** é direcionado a todos os interessados em iniciar ou consolidar uma atividade profissional como UX/UI Designer e em entender processos de construção e produção de protótipos.

---

### Objetivos

Com este curso vais:

:: **Dominar os fundamentos do Figma** (interface intuitiva, atalhos de teclado e ambiente colaborativo);

:: **Aprender princípios essenciais de design**, desde a tipografia à teoria das cores;

:: **Criar protótipos funcionais** (testar interações e animações avançadas para validar ideias rapidamente);

:: **Explorar o design responsivo**, desenvolvendo layouts que se adaptam a diferentes dispositivos e resoluções;

:: **Aprender sobre design systems**, construindo bibliotecas organizadas e escaláveis para equipas de trabalho;

:: **Preparar-te para o desenvolvimento**, ao exportar assets, gerar especificações CSS e facilitar a integração com programadores.

---

## Condições

**Mensalidades (apenas para particulares):** Taxa de inscrição de 10% + pagamento do valor restante em prestações flexíveis, sem juros, à escolha do cliente, através do parceiro Cofidis Pay. (Sujeito a aprovação, consulta-nos para mais informações)

---

## Pré-requisitos

Para frequentares este curso deverás ter gosto e apetência pela área do design digital, e noções básicas de UX Design & Design de Interação.

Será uma mais-valia que tenhas conhecimentos gerais em ferramentas gráficas.

---

## Programa

- Introdução ao Figma
- Fundamentos de Design
- Ferramentas Básicas
- Componentes e Sistemas
- Estilos e Efeitos
- Prototipagem
- Colaboração e Workflows
- Plugins e Recursos
- Responsive Design
- Design Systems
- Exportação e Handoff