



## Excel – Fundamental (e-Learning)

Tecnologias de Informação - Office

- **Nível:** Entrada
  - **Duração:** Aprox. 6h
- 

### Sobre o curso

O curso **Microsoft Excel Fundamental (e-Learning)** destina-se a todos os utilizadores que pretendam **aprender a utilizar folhas de cálculo e a elaborar gráficos e fórmulas**. Ao longo deste curso adquirirá as bases que permitirão que evolua para uma utilização avançada desta ferramenta.

O **Microsoft Excel** é um editor de folhas de cálculo que permite gerir e organizar informação de uma forma estruturada. Com base em valores disponibilizados é possível construir fórmulas para obter determinados dados e elaborar gráficos para os ilustrar.

---

### Destinatários

O curso Microsoft Excel – Fundamental em E-Learning destina-se a todos os utilizadores que pretendam desenvolver os conhecimentos base do Excel e evoluir para uma utilização avançada.

---

### Objetivos

- Conhecer a interface do programa
  - Saber trabalhar com diferentes tipos de células
  - Formatar células para que se distingam graficamente
  - Recorrer a fórmulas e funções simples para efetuar cálculos
  - Compreender os diferentes modos de visualização e impressão de uma folha de cálculo
  - Construir gráficos adaptados ao conteúdo a ilustrar.
- 

### Condições

**Mensalidades (apenas para particulares):** Taxa de inscrição de 10% + pagamento do valor restante em prestações flexíveis, sem juros, à escolha do cliente, através do parceiro Cofidis Pay. (Sujeito a aprovação, consulta-nos para mais informações).

---

## Pré-requisitos

Conhecimentos de Windows na ótica do utilizador e computador com ligação à internet. É aconselhável ter instalado o Microsoft Excel para tirar o máximo proveito do curso.

---

## Metodologia

- Modelo de **aprendizagem adaptado ao seu ritmo**: Cada formando define a velocidade de aprendizagem
- Formação em **e-learning**: Acesso sempre disponível 24/7 na plataforma
- **Apoio permanente do formador**: Através de email e de agendamento de [sessões particulares em videoconferência](#)
- Avance na matéria sem dúvidas
- Conteúdos práticos, com **simulações reais**, explicados passo a passo
- Exercícios de **avaliação sumativa**, com o propósito de testar os conhecimentos adquiridos
- **Sem número máximo de horas** de aprendizagem, dentro da validade do curso: Só termina o curso quando já não tiver dúvidas.

### Aula Experimental:

Experimente a metodologia sem qualquer compromisso. A Aula experimental é composta pelo primeiro módulo do curso e serve para o formando conhecer o funcionamento da metodologia E-Learning da GALILEU e aproveitar para esclarecer todas as dúvidas que possa ter sobre o curso.

[Solicite uma Aula Experimental](#)

---

## Programa

- Introdução ao Excel
- Trabalhar com células
- Formatação gráfica de células
- Fórmulas
- Modos de Visualização e Impressão
- Gráficos

### Introdução ao Excel (50 minutos)

- Criação de um ficheiro
- Interface do Excel
- Conceito de Livro
- Estrutura de uma folha de cálculo
- Introdução de dados
- Gravação de um ficheiro

- Abertura de um ficheiro já existente
- Pesquisa de comandos

### **Trabalhar com células** (70 minutos)

- Conteúdos de uma célula
- Selecionar e dimensionar células, linhas e colunas
- Inserir e eliminar células, linhas e colunas
- Editar e eliminar conteúdo
- Copiar, cortar e colar conteúdos
- Gerir comentários
- Séries e conclusão automática

### **Formatação gráfica de células** (50 minutos)

- Tipo de letra, estilo, tamanho e cor
- Sublinhado e efeitos
- Contornos das células
- Cor de fundo das células
- Alinhamento e orientação
- Copiar formatação

### **Fórmulas** (80 minutos)

- Fórmulas
- Exposição dos operadores
- Endereços relativos, absolutos e mistos
- Funções
- Formatos numéricos das células
- Referências externas a outras folhas e livros

### **Modos de visualização e Impressão** (50 minutos)

- Modos de visualização
- Pré-visualização e Configuração de página
- Impressão

### **Gráficos** (60 minutos)

- Tipos de gráficos
- Criação de gráficos 2D e 3D
- Escolha de gráficos
- Formatação
- Novas funcionalidades dos gráficos
- Gráficos *Sparkline*