



## Especializado Revit

Criatividade - CAD

- **Nível:** Entrada
- **Duração:** 60h

---

### Sobre o curso

No curso **Especializado Revit** aprenderás a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção, de forma avançada, dominando as ferramentas que permitem a visualização 3D, e alterar e completar projetos dinamicamente, a partir de elementos base.

#### Intro

O Autodesk Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações.

A utilização de objetos paramétricos permitem-te modificar a qualquer momento um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá sem sombra de dúvida revolucionar a execução dos teus projetos de arquitetura.

Com este curso vais aprender a trabalhar com esta ferramenta sem limitações ou obstáculos ao processo criativo, e aumentar, ao mesmo tempo, a tua produtividade mantendo toda a informação respeitante ao teu projeto actualizada e acessível.

Este curso pode ser totalmente adaptado em conteúdos, duração, datas e horários às tuas necessidades pessoais ou para um grupo de colaboradores da tua empresa.

---

### Objetivos

Ao terminares este curso estarás apto a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção, a visualizar os teus projetos em 2D e 3D, e a dinamicamente alterar e completar projetos a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...).

---

### Condições

**Mensalidades (apenas para particulares):** Taxa de inscrição de 10% + pagamento do valor restante em prestações flexíveis, sem juros, à escolha do cliente, através do parceiro Cofidis Pay. (Sujeito a aprovação,

consulta-nos para mais informações)

---

## Pré-requisitos

Para frequentares o curso **Especializado Revit** deverás ter conhecimentos de Sistema Operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

---

## Metodologia

Online em Tempo Real (Live Training) + UYOD (Use Your On Device)

---

## Programa

### Revit

- Introdução
- Configuração de um projeto em Revit
- Elementos de Topografia
- Elementos do modelo
- Edição de Objetos
- Impressão
- Rendering

### Revit - Avançado

- Configurações avançadas dos objetos
- Rendering
- Criação de Famílias
- Shared Parameters
- Mass Criação de modelos conceptuais para representar a volumetria de um edifício - Massas
- Importação e exportação de elementos
- Parâmetros de configuração de vistas
- Localização e Orientação do Projeto
- Fases de Projeto
- Opções de Projeto

### Revit

#### Introdução

- Introdução ao BIM - Building Information Modeling
- Apresentação do ambiente de trabalho do programa

#### Configuração de um projeto em Revit

- Iniciar um novo projeto
- Gestão e criação de vistas do modelo
- Formas de Visualização
- Representação gráfica dos elementos

### **Elementos de Topografia**

- Importação de ficheiros em formato dwg
- Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
- Vários objetos de definição de superfícies topográficas

### **Elementos do modelo**

- Paredes
- Portas, Janelas e Aberturas
- Lajes e tetos
- Cobertura
- Escadas, Guardas e Rampas
- Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
- Mobiliários e equipamentos

### **Edição de Objetos**

- Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
- Documentação do Projeto
- Cotagem
- Etiquetas de objetos
- Aplicação de texto
- Plantas de ocupação/temáticas
- Tabelas de quantidades de objetos

### **Impressão**

- Preparação das vistas para impressão
- Criação e configuração de folhas de impressão
- Impressão

### **Rendering**

- Criação de Vistas em perspetiva
- Processo de Rendering
- Exportação de Imagens Fotorrealistas

### **Revit - Avançado**

#### **Configurações avançadas dos objetos**

- Configurações de representação dos vários objetos
- Definir espessuras e padrões de Linhas

- Definir padrões de Tamas
- Definir Estilos de Cotagem
- Definir Materiais

## **Rendering**

- Estudos Solares e contornos salientes de objetos
- Processo de Rendering
- Exportação de Imagens Fotorealistas

## **Criação de Famílias**

- Criação de famílias do tipo Standart
- Criação de famílias do tipo In-Place
- Configurações avançadas de famílias

## **Shared Parameters**

- Utilização dos parâmetros nas famílias

## **Mass Criação de modelos conceptuais para representar a volumetria de um edifício - Massas**

- Ferramentas de Massing no Revit
- Converter massas em edifícios/projeto

## **Importação e exportação de elementos**

- Import/link de ficheiros
- Vários tipos de exportação

## **Parâmetros de configuração de vistas**

- Visibilidades das vistas
- View Templates
- Scope Boxes

## **Localização e Orientação do Projeto**

- Importação do Levantamento Topográfico
- Transferir coordenadas do Projeto Vinculado para o Projeto

## **Anfitrião**

- Rodar a Vista para o Norte Verdadeiro
- Vincular um Projeto
- Transferir Coordenadas do Projeto Anfitrião para Projeto

## **Vinculado**

- Trabalhar num projecto com Coordenadas Partilhadas

## **Fases de Projeto**

- Definições
- Definições de vistas e seus parâmetros
- O Projeto
- Outras Configurações

## **Opções de Projeto**

- Definições
- Definição das vistas para os vários tipos de Opções de Projeto