



Revit

Criatividade - CAD

- **Nível:** Entrada
 - **Duração:** 30h
-

Sobre o curso

No curso **Revit** irás aprender a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção, e com o acesso a visualização em 3D, dinamicamente alterar e completar projetos a partir de elementos base.

Revit é um modelador paramétrico de arquitetura. Esta aplicação gera componentes inteligentes de construção, vistas e anotações. A utilização de objetos paramétricos permite que, a qualquer altura do projeto, se modifique um dos seus elementos (escadas, portas, janelas) e que todos os outros elementos sejam automaticamente alterados. É uma tecnologia inovadora que irá, sem sombra de dúvida, revolucionar a execução de projeto de arquitetura. É a ferramenta ideal para o profissional de arquitetura que pretende que o software de desenho não lhe crie entraves ao processo criativo, aumentando, ao mesmo tempo, a produtividade e mantendo toda a informação respeitante ao seu projeto atualizada e acessível.

Com o curso **Revit** irás aprender a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção.

Destinatários

O curso de **Revit** é vocacionado para arquitetos, designers de interiores, e respetivos estudantes destas áreas.

Objetivos

Na formação em **Revit** irás aprender a planear, projetar e desenvolver projetos de arquitetura e construção, e com o acesso a visualização em 3D, dinamicamente alterar e completar projetos a partir de elementos base (portas, janelas, escadas,...), bem como a apresentar em 2D e 3D os teus projetos.

Condições

Mensalidades (apenas para particulares): Taxa de inscrição de 10% + pagamento do valor restante em prestações flexíveis, sem juros, à escolha do cliente, através do parceiro Cofidis Pay. (Sujeito a aprovação,

consulta-nos para mais informações)

Metodologia

Online em Tempo Real ([Live Training](#)) + UYOD (Use Your On Device)

Programa

- Introdução
- Configuração de um projeto em Revit
- Elementos de Topografia
- Elementos do modelo
- Edição de Objetos
- Impressão
- Rendering

Introdução

- Introdução ao BIM - Building Information Modeling
- Apresentação do ambiente de trabalho do programa

Configuração de um projeto em Revit

- Iniciar um novo projeto
- Gestão e criação de vistas do modelo
- Formas de Visualização
- Representação gráfica dos elementos

Elementos de Topografia

- Importação de ficheiros em formato dwg
- Criação de superfícies topográficas: modelação de terrenos
- Vários objetos de definição de superfícies topográficas

Elementos do modelo

- Paredes
- Portas, Janelas e Aberturas
- Lajes e tetos
- Cobertura
- Escadas, Guardas e Rampas
- Paredes Cortina e diferentes tipos de painéis
- Mobiliários e equipamentos

Edição de Objetos

- Técnicas de edição, seleção e manipulação de objetos
- Documentação do Projeto
- Cotação
- Etiquetas de objetos
- Aplicação de texto
- Plantas de ocupação/temáticas
- Tabelas de quantidades de objetos

Impressão

- Preparação das vistas para impressão
- Criação e configuração de folhas de impressão
- Impressão

Rendering

- Criação de Vistas em perspectiva
- Processo de Rendering
- Exportação de Imagens Fotorrealistas