



## Programação orientada a Objetos em C# (POO)

Tecnologias de Informação - Desenvolvimento / Programação

Live Training ( também disponível em presencial )

- **Localidade:**
- **Data:** 11 Oct 2025
- **Preço:** 1420 € ( Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes. )
- **Horário:** Pós-laboral e Sábados das 3ª e 5ª feiras 18h45 às 21h45 e sábados das 9h30 às 12h30
- **Nível:** Intermédio
- **Duração:** 27h

---

### Sobre o curso

Pretende-se com o módulo de Introdução à Programação orientada a Objetos em C# (POO) fornecer aos formandos conhecimentos para iniciarem os seus projetos com aplicações desktop. Pretende-se também que os formandos adquiram conceitos básicos do paradigma de POO.

Objetivos:

- Oferecer uma formação teórico-prática para desenvolverem aplicações Windows com a linguagem C# .
- Dotar os Formandos de conceitos iniciais de Programação Orientada a Objetos.

---

### Destinatários

Todos os interessados em iniciar uma atividade profissional na área da programação.

---

### Pré-requisitos

Conhecimentos de programação, equivalentes ao curso de Princípios Fundamentais da Programação.

---

### Programa

- Object-Oriented Programming Concepts
- Constructors and Destructors; Static behavior
- Overloading: Methods and Constructors; Operator Overloading
- Exception handling
- Data annotations

- Indexers; Delegates; Events
- Namespaces and assemblies
- Inheritance & Polymorphism
- Reflection
- Structures; Collections and Generics; Linq to Objects
- Parallel Programming
- Design Patterns - OOP