AutoCAD 2D

Tecnologia - CAD

Live Training (também disponível em presencial)

- **Localidade:**
- **Data:** 09 Sep 2026
- **Preço:** 1000 € (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
- **Horário:** Pós-Laboral das 2ª, 4ª e 6ª, das 19h00 às 22h00
- **Nível:** Entrada
- **Duração:** 39h

Sobre o curso

O curso **AutoCAD 2D** permite-te obter noções de espaço, criar e modificar as entidades geométricas básicas, gerir níveis de desenho, criar texto, tabelas e blocos, inserir referências de outros desenhos, aplicar cotagens a um desenho, e imprimir um projeto

Intro

O curso de **AutoCAD 2D** é um curso técnico de AutoCAD, orientado para a criação e gestão de projetos de qualquer área (arquitetura, engenharia, design, etc.). Como principais características destacam-se a precisão, o rigor e a rapidez de execução e partilha de desenhos, tanto no ato da criação como na edição.

Destinatários

Esta formação em **AutoCAD 2D** destina-se a arquitetos, engenheiros, projetistas, designers, e a todos os profissionais destas áreas.

Objetivos

Com a formação de **AutoCAD 2D** irás obter noções de espaço, criar e modificar as entidades geométricas básicas, gerir níveis de desenho, criar texto, tabelas e blocos, inserir referências de outros desenhos, aplicar cotagens a um desenho, e imprimir um projeto.

Pré-requisitos

Para frequentares o curso **AutoCAD 2D**, deverás ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

Metodologia

100% Online em Tempo Real (Live Training) + UYOD (Use Your On Device)

Programa

- Introdução ao desenho assistido por computador
- Criação de projectos 2D
- Gestão de desenhos
- Outras entidades 2D
- Blocos Internos, externos
- Cotagem automática
- Diversos
- Impressão e Layouts

Introdução ao desenho assistido por computador

- Apresentação e configuração do ambiente de trabalho
- Os vários sistemas de coordenadas 2D
- Comandos de visualização do desenho
- O Viewcube
- Templates

Criação de projectos 2D

- Criação de entidades elementares: Linhas, círculos, arcos, elipses, retângulos, polígonos, pontos
- Métodos de seleção de objetos
- Ferramentas auxiliares para conceção de projetos 2D (Selecção e Precisão)
- Comandos de modificação de objetos
- Criação de entidades complexas: Polilinhas, Curvas (spline)
- Edição de entidades complexas: Polilinhas
- Conceito de propriedades de objetos e alteração das mesmas
- Utilização de tramas e gradientes para preenchimento de áreas

Gestão de desenhos

- Tipos de ficheiros e organização dos mesmo (DWG, DWT, DWF, BAK, …)
- Conceito e utilização de Layers
- Criação de filtros e grupos

- Criação de ficheiros de layers

Outras entidades 2D

- Criação de texto
- Utilização de tipos de texto, edição e criação de estilos de texto
- Criação de tabelas
- Utilização de estilos de tabelas e criação de fórmulas

Blocos Internos e Externos

- Conceito e utilização de Layers
- Utilização de atributos de blocos
- Utilização de referências externas

Cotagem automática

- Criação de estilos de cotagem automática
- Aplicação de vários tipos de cotas ao desenho

Diversos

- Ferramentas de envio (e-transmit)
- Exportação para o dwf viewer

Impressão e Layouts

- Utilização de layouts
- Utilização de viewports
- Definição de escalas de impressão
- Utilização de estilos de impressão
- Configuração de uma página de impressão