Sketchup

Tecnologia - CAD

- **Nível:** Entrada
- **Duração:** 24h

Sobre o curso

O Sketchup é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.

Transforma as tuas ideias em visualizações 3D, seja qual for a tua área de trabalho.

A par de outras ferramentas de CAD, o Sketup é um software bastante ágil e amigável, que permite a qualquer designer, arquitecto ou motion designer, criar rapidamente modelos 3D, ou recorrer a modelos partilhados por outros utilizadores, e criarem visualizações realistas de casas, produtos, ambientes, interiores, jogos de computador, motion graphics, etc.

Onde for necessária uma visualização 3D, o Sketchup pode ajudar.

O Sketchup é já um dos softwares mais utilizados nos melhores gabinetes de arquitectura e engenharia um pouco por todo o mundo.

No canal de Youtube da Trimble encontras mais casos de uso que te podem inspirar.

Este curso decorre em Live Training + UYOD (Use Your Own Device)

Destinatários

Este curso destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências na criação de modelos 3D.

Objetivos

Sendo um curso especializado em Sketchup, pretendemos dar aos formandos todas as ferramentas para construírem o seu modelo, desde o esboço inicial até à visualização final e à partilha das suas ideias.

Pré-requisitos

- A frequência no Curso de Sketchup requer conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador.
- O curso decorre em **Live Training** e em formato **UYOD (Use Your Own Device)**, sendo necessário que cada formando utilize o seu próprio equipamento.

Metodologia

Presencial ou live training

Programa

- Interface e Criação do modelo
- Organização do ficheiro de trabalho
- Visualização do modelo
- SketchupPro e relação com outros software

Interface e Criação do modelo

- Apresentação do Sketchup e conceitos de funcionamento;
- Organização do Interface do Skecthup: menus, comandos, atalhos de teclado;
- Comandos de controlo de visualização;
- Comandos de criação de formas bidimensionais;
- Comandos de criação de formas tridimensionais;
- Comandos de modificação de formas;

Organização do ficheiro de trabalho

- Organização em Layers;
- Criação e gestão de Grupos e componentes;
- Recurso ao 3Dwharehouse;
- Modelação do terreno;
- Utilização de Secções.

Visualização do modelo

- Aplicação de Estilos de visualização;
- Aplicação de Materiais:
    - Atribuição de cores e texturas;
    - Atribuição de materiais;
    - Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras;
- Animação:

    - Criação de cenas;
    - Exportação de imagens;
    - Criação de vídeos;
- Plugins:
    - Renderização.

- SketchupPro e relação com outros softwares
    - Software layout:
        - Criação de documentação de projecto;
    - Comunicação com outros softwares:
        - Exportar em formato 2d;
        - Exportar em formato 3d.