



Princípios de programação Java Orientada a Objetos

Tecnologias de Informação - Desenvolvimento / Programação

- **Nível:** Entrada
 - **Duração:** 35h
-

Sobre o curso

Integrado na Academia [Programação Java](#) este é o curso que pretende dar os princípios de programação Java Orientada a Objetos para o desenvolvimento futuro de aplicações em Java.

Programa

- Variáveis e tipos de dados
- Expressões, operações e operadores
- Regras de precedência, ordens de avaliação
- Introdução à algoritmia
- Estruturas de decisão
- Estruturas cíclicas
- Definir e invocar métodos
- Paradigma da programação orientada objetos (OOP)
- Classes e Objetos
- Atributos e Métodos
- Polimorfismo
- Interfaces
- Numbers, Strings, Data e localização
- Módulos