



## CorelDRAW

Criatividade - Design Gráfico

- **Nível:** Entrada
  - **Duração:** 18h
- 

### Sobre o curso

O CorelDraw é um software de desenho vetorial bidimensional utilizado em design gráfico, para a execução de ilustrações digitais e layouts. Este software permite a criação e a manipulação de vários elementos gráficos, como: desenhos artísticos, publicitários, logótipos, capas de revistas, livros, etc.

---

### Destinatários

Todos os interessados em adquirir e/ou aprofundar conhecimentos e competências na utilização do CorelDraw.

---

### Objetivos

A formação em CorelDraw pretende dotar os formandos de conhecimentos e competências necessários para a execução de desenho vetorial, utilizando, de forma eficaz, as principais funcionalidades do CorelDraw.

---

### Pré-requisitos

O curso de CorelDraw, não apresenta pré-requisitos. Os formandos devem ter conhecimentos básicos de sistema operativo (Windows ou MacOS) na ótica do utilizador.

---

### Metodologia

## Programa

- Introdução ao ambiente de trabalho
- Guias e organização espacial
- Trabalhar com formas básicas
- Cores e modelos de cor
- Componente vetorial
- Efeitos em objetos
- Texto Formatação
- Funcionar com imagens
- Impressão e gestão do PDF
- Aumento de produtividade
- Modelos de gravação

### Introdução ao ambiente de trabalho

- Menus, paletas e ferramentas
- Principais teclas modificadoras
- Gestão e instalação de Plugins
- Preferências

### Guias e organização espacial

- Dimensão de página e ponto zero
- Configuração e formato do documento
- Réguas, grelhas e guias
- Referências de posição X, Y e o proxy

### Trabalhar com formas básicas

- Criação e modificação de formas básicas
- Combinar e separar formas
- Selecionar, mover e alterar formas
- Agrupar/Desagrupar
- Alinhar e distribuir objetos
- Duplicar vs clonar objetos
- Copiar atributos

### Cores e modelos de cor

- Formas de preenchimento (Fill/Outline Tool)
- Criar, guardar e transportar uma livreria de cores (Color Palette)
- Criar cores diretas (Spot Colors)
- Criar e controlar gradientes
- Trabalhar com texturas
- Utilizar, alterar e criar padrões
- Associar padrões e gradientes a transparências

#### Componente vetorial

- Bézier Tool
- Pen Tool
- Trabalhar com nós e pontos de controlo

#### Efeitos em objetos

- Envelope, perspetiva e distorção
- Combinar formas e cores com mistura interativa (Blends)
- Transparências e sombras
- Brushes

#### Texto Formatação

- Texto artístico e texto parágrafo
- Dimensionar, refletir, rodar e duplicar texto
- Formatação de caracteres e parágrafos
- Colocar texto em volta de um objeto (Fit Text to Path)
- Texto dentro de formas
- Fluir texto manual e automaticamente – Link
- Converter texto em curvas

#### Funcionar com imagens

- Colocar imagens dentro de formas
- Redimensionar e enquadrar imagens
- Converter para diferentes modelos de cor
- Trabalhar com filtros
- Máscaras com Powerclip

#### Impressão e gestão do PDF

- Overprint
- Print via Distiller

- Publicar para PDF

Aumento de produtividade

- Trabalhar com layers
- Conceito e utilização de templates

Modelos de gravação

- Extensão nativa
- Intercâmbio