



Sketchup

Criatividade - CAD

Live Training (também disponível em presencial)

- **Localidade:** Lisboa
- **Data:** 16 Sep 2023
- **Preço:** 650 € (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
- **Horário:** Sábados das Sábados das 10h00 às 17h00
- **Nível:** Entrada
- **Duração:** 24h

Sobre o curso

O Sketchup é um software que permite a modelação 3D, de forma fácil e intuitiva, através do recurso a um extenso repositório de modelos gratuitos que são partilhados entre os utilizadores.

Transforma as tuas ideias em visualizações 3D, seja qual for a tua área de trabalho.

A par de outras ferramentas de CAD, o Sketup é um software bastante ágil e amigável, que permite a qualquer designer, arquitecto ou motion designer, criar rapidamente modelos 3D, ou recorrer a modelos partilhados por outros utilizadores, e criarem visualizações realistas de casas, produtos, ambientes, interiores, jogos de computador, motion graphics, etc.

Onde for necessária uma visualização 3D, o Sketchup pode ajudar.

O Sketchup é já um dos softwares mais utilizados nos melhores gabinetes de arquitectura e engenharia um pouco por todo o mundo.

No canal de [Youtube da Trimble](#) encontras mais casos de uso que te podem inspirar.

Destinatários

Este curso destina-se a arquitetos, engenheiros civis, game developers e motion designers, que pretendam adquirir conhecimentos e competências na criação de modelos 3D.

Objetivos

Sendo um curso especializado em Sketchup, pretendemos dar aos formandos todas as ferramentas para construir o seu modelo, desde o esboço inicial até à visualização final e à partilha das suas ideias.

Pré-requisitos

A frequência no Curso de Sketchup requer conhecimentos do sistema operativo na ótica do utilizador, bem como a possibilidade de instalar o software no seu próprio computador.

Podes fazer [download no site oficial](#).

Metodologia

Presencial ou live training

Programa

- Interface e Criação do modelo
- Organização do ficheiro de trabalho
- Visualização do modelo
- SketchupPro e relação com outros software

Interface e Criação do modelo

- Apresentação do Sketchup e conceitos de funcionamento;
- Organização do Interface do Skecthup: menus, comandos, atalhos de teclado;
- Comandos de controlo de visualização;
- Comandos de criação de formas bidimensionais;
- Comandos de criação de formas tridimensionais;
- Comandos de modificação de formas;

Organização do ficheiro de trabalho

- Organização em Layers;

- Criação e gestão de Grupos e componentes;
- Recurso ao 3Dwarehouse;
- Modelação do terreno;
- Utilização de Secções.

Visualização do modelo

- Aplicação de Estilos de visualização;
- Aplicação de Materiais:
 - Atribuição de cores e texturas;
 - Atribuição de materiais;
 - Criação de novos materiais.
- Aplicação de Sombras;
- Animação:
 - Criação de cenas;
 - Exportação de imagens;
 - Criação de vídeos;
- Plugins:
 - Renderização.
- SketchupPro e relação com outros softwares
 - Software layout:
 - Criação de documentação de projecto;
 - Comunicação com outros softwares:
 - Exportar em formato 2d;
 - Exportar em formato 3d.