Starting Point de Lógica de Programação

Starting Points

Live Training (também disponível em presencial)

- **Localidade:**
- **Data:** 03 Feb 2026
- **Preço:** 750 € (Os valores apresentados não incluem IVA. Oferta de IVA a particulares e estudantes.)
- **Horário:** Pós-Laboral das 3ª e 5ª feiras 18h45 às 21h45
- **Nível:**
- **Duração:** 27h

Sobre o curso

O Starting Point de Lógica de Programação é um curso de iniciação pensado para quem quer aprender a programar do zero e construir uma base sólida para evoluir na área das tecnologias.

Com uma metodologia prática e orientada para a resolução de problemas, os participantes desenvolvem competências essenciais em **pensamento computacional**, **estruturas de controlo**, **coleções de dados** e **modularização de código**.

Ao longo da formação, os conceitos são apresentados de forma progressiva e acessível, com exercícios e desafios práticos que facilitam a aprendizagem. Na fase final, os formandos aplicam os conhecimentos na linguagem **Python**, explorando desde a sintaxe básica até à criação de pequenos scripts funcionais.

Este curso é o ponto de partida ideal para quem pretende avançar para áreas como **desenvolvimento web**, **test automation**, **DevOps** ou **programação com IA**, combinando fundamentos sólidos com uma perspetiva prática e atual do mercado tecnológico.

Destinatários

- Pessoas que pretendem iniciar uma carreira na área das tecnologias e procuram uma base sólida em programação;
- Estudantes ou profissionais de áreas não técnicas que desejem compreender e aplicar conceitos de programação;
- Pessoas que planeiam prosseguir para formações mais avançadas, como as Academias de Code Developer, Desenvolvimento de Software, Test Automation ou DevOps;
- Pessoas interessadas em explorar como a programação e a Inteligência Artificial se interligam.

Objetivos

- Compreender os fundamentos da lógica de programação e do pensamento computacional;
- Aplicar estruturas de controlo como decisões e repetições;
- Utilizar coleções de dados simples como listas e dicionários;
- Construir pequenas soluções modulares com funções;
- Interpretar e escrever código básico em Python;
- Identificar caminhos de evolução para áreas como desenvolvimento, automação, testes ou IA.

Condições

Para particulares

• Taxa de inscrição de 240€, dedutível no valor total do curso.

• Formandos não residentes em Portugal: pagamento de 50% no ato da inscrição.

• 10% de desconto para pessoas desempregadas (mediante comprovativo; não acumulável com outras campanhas).

• 5% de desconto por pronto pagamento (liquidação total no ato da inscrição; acumulação sujeita a condições de cada campanha).

• Possibilidade de pagamento em até 12 prestações mensais sem juros via Cofidis Pay (até 2.500€, sujeito a aprovação).

• Possibilidade de beneficiar do Cheque Formação+Digital até 750€ (conforme elegibilidade).

• Isenção de IVA para particulares.

Para empresas

• Empresas nacionais: pagamento a 30 dias, contra fatura (acresce IVA à taxa legal em vigor).

• Empresas da UE e fora da UE: valores isentos de IVA e pagamento a pronto.

Pré-requisitos

- Não são necessários conhecimentos prévios de programação;
- Recomenda-se apenas familiaridade com o uso básico de computadores e curiosidade para resolver problemas de forma lógica.

Programa

- Pensamento Computacional
- Variáveis, Tipos de Dados e Operadores
- Estruturas de Decisão (Condições)
- Ciclos e Repetição
- Listas, Tuplos e Dicionários (Coleções)
- Funções e Modularização

- Fundamentos de Python (b-Learning)
- Horizontes: O que posso construir com o que aprendi?

Pensamento Computacional – 3h

Neste módulo, os formandos vão compreender o que é programar, o papel da lógica na programação, reconhecer padrões, decompor problemas e interpretar algoritmos simples aplicados a situações do dia a dia.

- Apresentação do curso e metodologias;
- Algoritmos e lógica no mundo real;
- Pensamento computacional e resolução de problemas;
- Introdução ao conceito de fluxograma e pseudocódigo.

Variáveis, Tipos de Dados e Operadores – 3h

Ao longo deste módulo, os participantes aprendem a criar e utilizar variáveis, trabalhar com diferentes tipos de dados e aplicar operadores aritméticos e lógicos para resolver problemas simples.

- Variáveis e atribuição;
- Tipos de dados: inteiro, decimal, texto, booleano;
- Operadores aritméticos, relacionais e lógicos;
- Exercícios práticos com contas e expressões lógicas.

Estruturas de Decisão (Condições) – 3h

Neste módulo, os formandos exploram a utilização de condições para tomar decisões no código, aplicando lógica booleana e construindo fluxos condicionais simples.

- Condições simples e compostas;
- Operadores lógicos (and, or, not);
- Criação de menus interativos e respostas condicionais;
- Exercícios guiados.

Ciclos e Repetição – 3h

Aqui, os participantes vão aprender a utilizar estruturas de repetição para executar ações várias vezes, controlando o fluxo dos ciclos e aplicando-os em problemas práticos.

- Ciclos definidos e indefinidos;
- Controlar iteração com break, continue;
- Aplicações práticas: contadores, tentativas, repetição de menus.

Listas, Tuplos e Dicionários (Coleções) – 3h

Nesta sessão, os formandos descobrem como criar e manipular coleções de dados, aceder e alterar informações e organizar dados de forma eficiente.

- Listas e operações comuns;
- Tuplos e imutabilidade;

- Dicionários com pares chave-valor;
- Exemplos aplicados e exercícios.

Funções e Modularização – 3h

Ao longo deste módulo, os participantes aprendem a criar funções para dividir o código em partes reutilizáveis, passando argumentos, devolvendo resultados e seguindo boas práticas de organização.

- Declaração e chamada de funções;
- Parâmetros e retorno;
- Vantagens da reutilização;
- Organização e clareza do código.

Fundamentos de Python (b-Learning) – 6h

Neste momento de aprendizagem autónoma e orientada, os formandos aplicam os conceitos de lógica de programação diretamente na linguagem Python, explorando o ambiente de desenvolvimento e testando pequenos scripts.

- O ambiente de desenvolvimento Python;
- Python crash course;
- Python collections;
- Python functions.

Horizontes: O que posso construir com o que aprendi? – 3h

Na fase final do curso, os participantes consolidam conhecimentos através de exercícios práticos, exploram caminhos de evolução na programação e descobrem como a IA pode apoiar quem está a começar.

- Revisão prática de Python (exercícios inspirados nos vídeos);
- Discussão orientada: “Qual o teu próximo passo?”;
- Plano com sugestões de evoluções possíveis;
- Demonstração: como a IA pode apoiar novos programadores.